**ALL. B**

**Al Dirigente Scolastico**

**Istituto Comprensivo Statale**

**I.C. Montalto Uffugo Centro**

**Oggetto: Tabella di valutazione docenti TUTOR INTERNI Progetto “Coding e stampa 3D per lo sviluppo del pensiero computazionale” - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A - Competenze di base.**

* **Modulo 1: *Programmazione e modellizzazione 3D***
* **Modulo2: *Giochiamo con il coding***
* **Modulo 3: *Coding con Arduino e stampa 3D***

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ nato/a a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_il\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

residente a\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ in via/piazza\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ n. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

C.F. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ tel. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

e-mail \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

In servizio in qualità di docente di \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ con \_\_\_\_ anni di servizio svolto esclusivamente nel ruolo di attuale appartenenza, presso la scuola \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**DICHIARA**

**di possedere i seguenti titoli:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tabella di valutazione** | **Punteggio** | **Punti attribuiti dal candidato** | **Punti attribuiti dalla commissione** |
| **TITOLO ACCESSO**  Laurea Magistrale o vecchio Ordinamento, coerente con area di intervento | Punti 10 per votazione fino a 100  Punti 13 per votazione da 101 a 105  Punti 16 per votazione da 106 a 110  Punti 20 per votazione uguale a 110 e lode |  |  |
| **TITOLO ACCESSO**  Laurea Triennale  N.B. Il punteggio è attribuito per un solo titolo e non è cumulabile con quello già eventualmente attribuito per la laurea triennale e per la laurea specialistica o magistrale | Punti 7 |  |  |
| **TITOLO ACCESSO**  Diploma di Istruzione Secondaria di secondo grado  N.B. Il punteggio è attribuito per un solo titolo e non è cumulabile con quello già eventualmente attribuito per la laurea specialistica o magistrale | Punti 5 |  |  |
| **Dottorato di ricerca** | Punti 4 a dottorato,  fino a un massimo di 8 punti |  |  |
| **Master di I e II livello**  Master congruente con la tematica del modulo formativo, conseguito presso Università in Italia o all’estero (durata minima di un anno) | Punti 2 per ogni master  fino ad un massimo di 8 punti |  |  |
| **Corso di perfezionamento post-laurea** conseguito presso università italiane o straniere | Punti 2 per ogni corso  fino ad un massimo di 8 punti |  |  |
| **Abilitazione all’insegnamento** | Punti 3 per ogni titolo  fino ad un massimo di 6 punti |  |  |
| **Anzianità di servizio**  svolto nel profilo / ruolo di attuale appartenenza | Punti 2 per ogni anno  fino ad un massimo di 14 punti |  |  |
| **Certificazioni informatiche**  ECDL – EUCIP- EIPASS- PEKIT | Punti 2 per ogni certificazione  fino ad un massimo di 6 punti |  |  |
| Conoscenza e uso della piattaforma GPU dichiarata nel curriculum, in relazione ad attività documentate **di Tutor / Esperto / Referente per la valutazione** in Progetti **PON-POR** | Punti 5 per ogni attività  fino ad un massimo di 30 punti |  |  |

Luogo e data \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Firma \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_